**PROJET**

**Dossier collectif**



## Présentation de l’équipe projet

**Chef de projet :** Baptiste Beauvais

**Classe**: T°S5

**Membres du groupe :**

* Baptiste Beauvais
* Lucas Lombardin
* Louis Voituret

## Cahier des charges du projet

**Situation :**

Le principe serait d’afficher un drapeau et de demander au joueur le nom du pays et la capitale (voir d’autre information sur le pays) puis faire un petit quiz d’environ 3 questions sur le pays et réaliser le tableau des scores. Réalisation d’un chronomètre. L’interface se fera sur un site web en html.

**Production finale attendue :**

Réalisation d’un site web ou l’on pourra choisir son niveau et jouer au jeu du drapeau.

**Contraintes à respecter :**

**Matériel et logiciel à mettre en œuvre :**

Afin de programmer en python, nous allons utiliser le logiciel Edupython puis Sublime Texte pur gérer l’interface web. Puis pour intégrer le programme en python dans l’interface web, nous allons utiliser le module « flask » directement dans Edupython et créer par conséquent un serveur local afin de générer la page.

## Calendrier et répartition des tâches du projet

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date début/fin** | **Tâches** | **Nom Prénom** | **Description** |
|  | **1** | Baptiste Beauvais | Interface web + réalisation du site web |
|  | **2** | Lucas Lombardin | Tableau des scores + quiz |
|  | **3** | Louis Voituret | Question sur le pays et la capitale du pays + réalisation des modes de jeux |